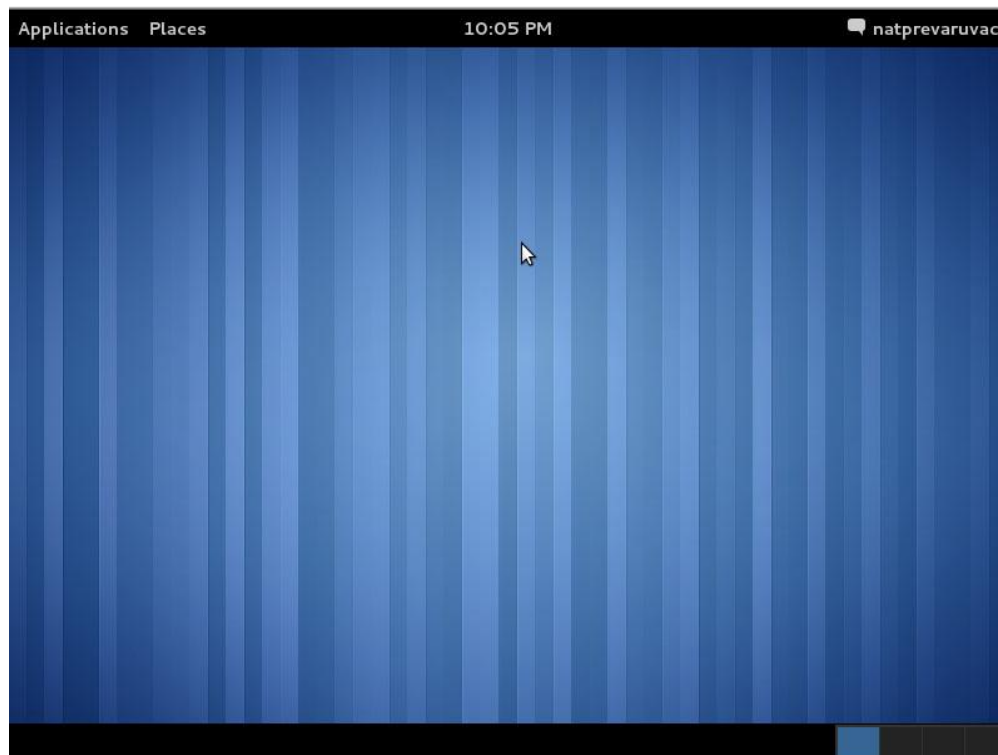


Работна околина за XXIII државен натпревар по Информатика

Почитувани натпреварувачи, почнувајќи од оваа година, за прв пат на натпреварот по информатика, компјутерите на кои што ќе работите ќе имаат Linux оперативниот систем. Истиот можете да го преземете од [тука](#), потоа да го снимате на компакт диск (ЦД) и да го тестирате на вашиот компјутер. Овој оперативен систем доаѓа со претходно инсталирани програмски алатки:

- Code::Blocks 10.05
- Free Pascal 2.6.0

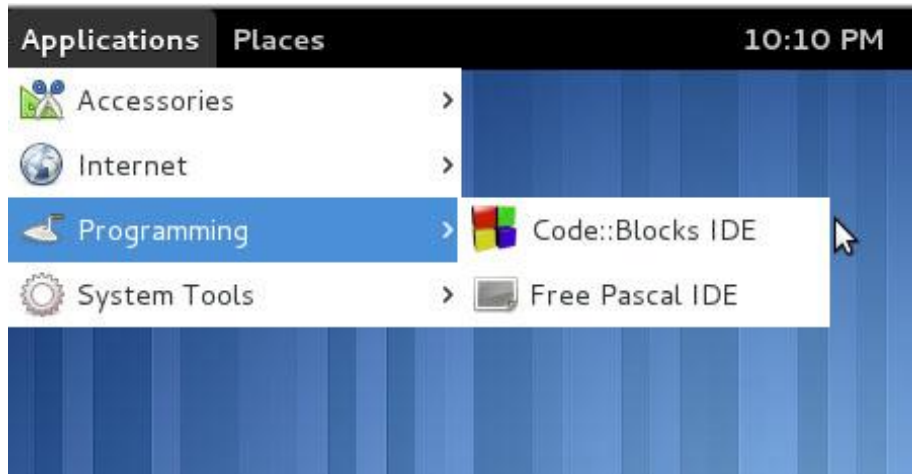
Откако ќе го стартуваме, работната околина изгледа вака:



Слика 1: Поглед на работната околина

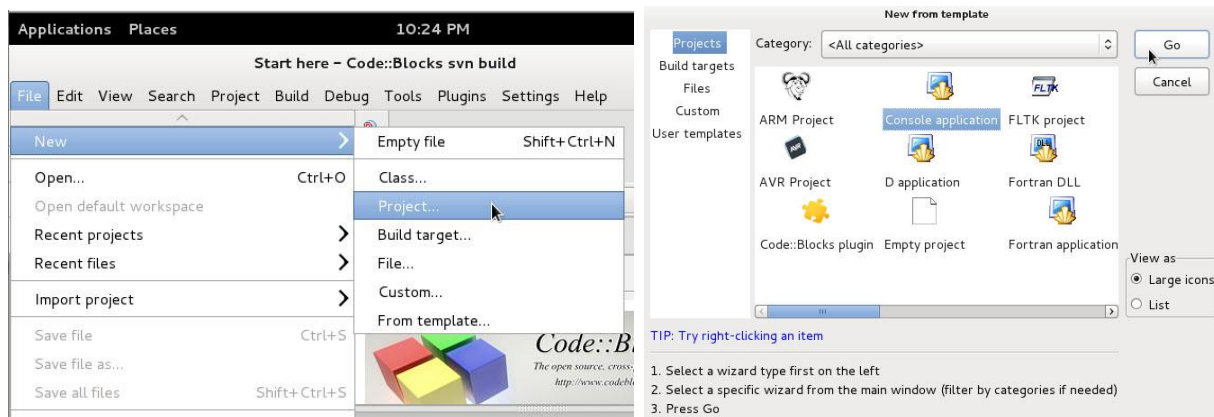
Упатство за користење на Code::Blocks

За да вклучиме Code::Blocks, кликаме на горното лево мени **Applications**, потоа избираме **Programming** и на крајот **Code::Blocks IDE**.



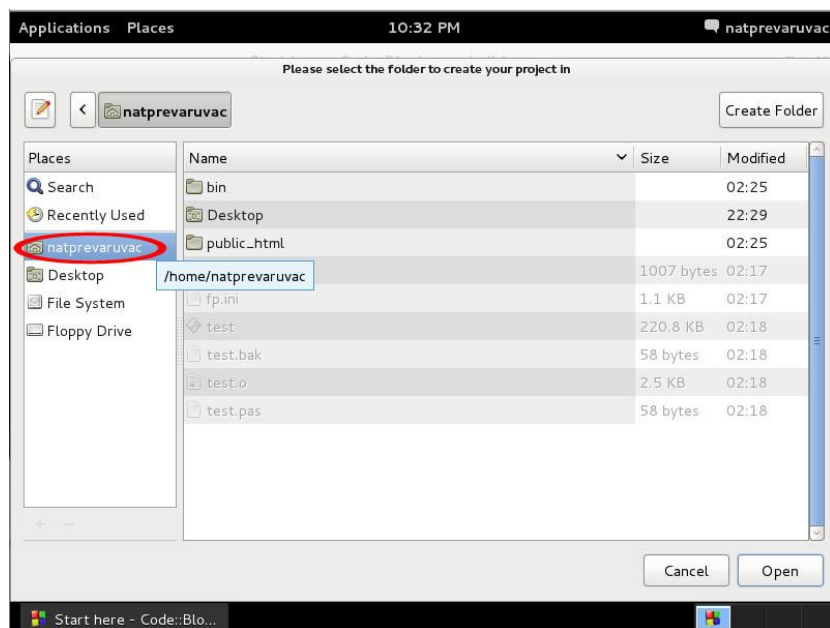
Слика 2: Стартување на Code::Blocks

Откако ќе се стартува програмската алатка Code::Blocks креираме нов проект со избирање на опцијата **File->New->Project**, избираме **Console Application** и притискаме на **Go**.



Слика 3: Креирање на проект во Code::Blocks

Притискаме два пати на копчето **Next**, го внесуваме името на проектот и при избор на локација каде да се зачуваат .cpp датотеките на проектот (**Folder to create project in**) **задолжително** ја избираме локацијата **natprevaruvac** (сите датотеки што ќе ги снимате снимате ги на оваа локација /home/natprevaruvac).

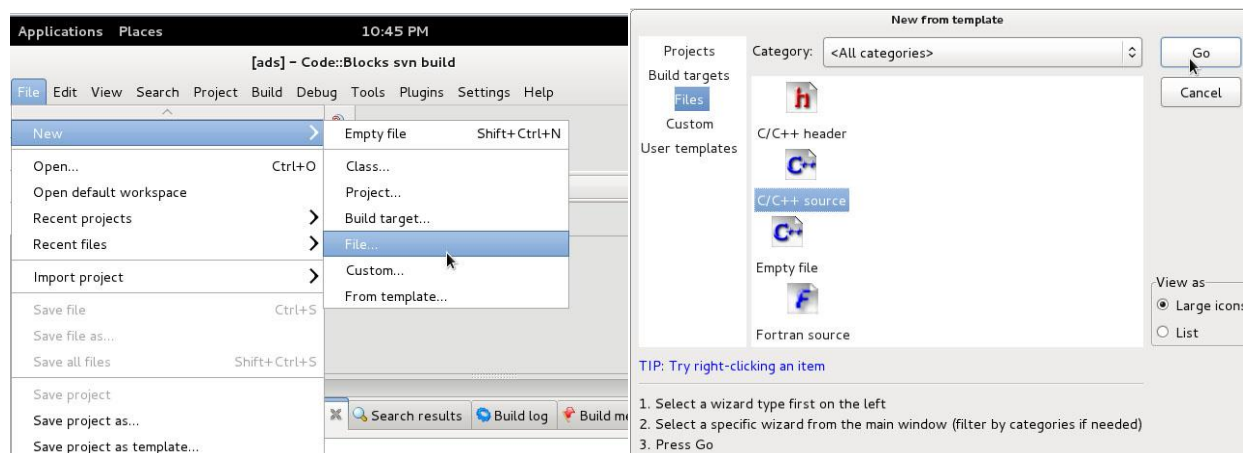


Слика 4: Избор на локација каде ќе се зачуваат .cpp дототекуите на проект во Code::Blocks

Притискаме на копчето **Next**, за компајлер проверуваме дали е избран **GNU GCC** Компајлер и проверуваме дали **Create „Debug“ Configuration** и **Create „Build“ Configuration** се штиклирани. На крај притискаме на **Finish**.

Додавање на нова .cpp датотека се прави на следниот начин:

Од менито **File** избираме **New->File, C/C++ Source** и притискаме на **Go**.

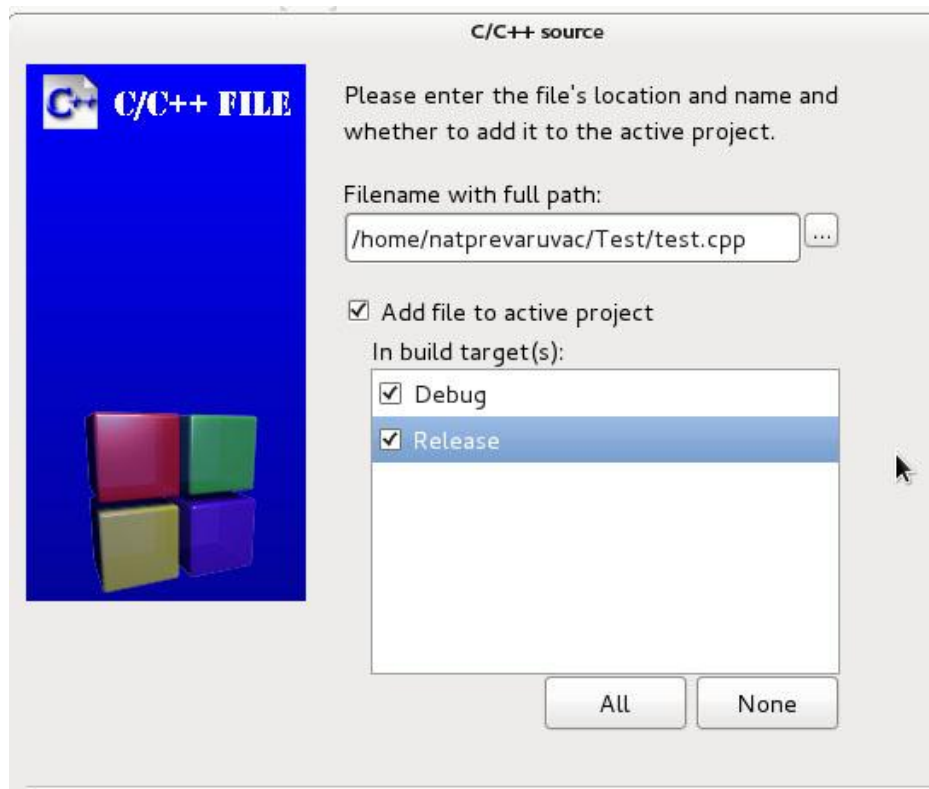


Слика 5: Додавање на нова .cpp датотека во постоечки проект во Code::Blocks

Притискаме два пати на копчето **Next** и го наведуваме името на **.cpp** датотеката и неговата локација на дискот (**Внимавајте** локацијата треба да биде од следниот облик

`/home/natprevaruvac/ime_na_proekt/ime_na_datoteka.cpp`) и ги штиклираме **Debug** и **Release** опциите.

Пример, доколку проектот се викаше `Test` и сакаме да креираме датотека `test.cpp`, екранот за избор на локација и име би изгледал вака:

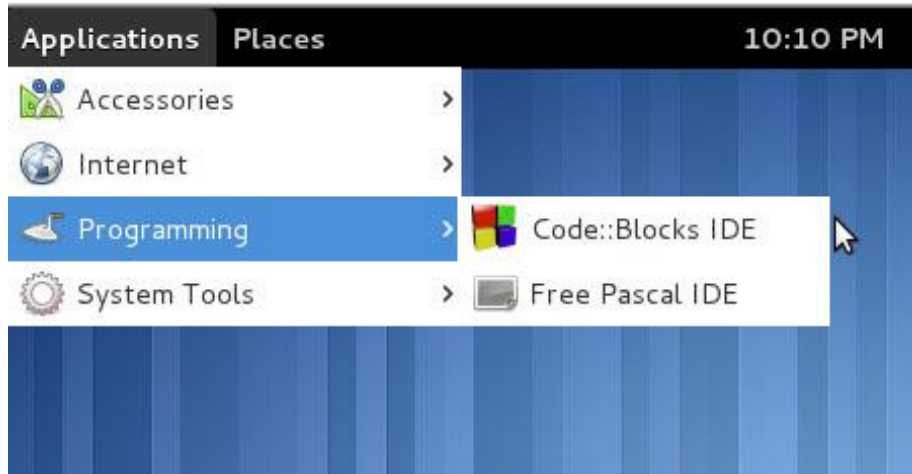


Слика 6: Пример за избор на име и локација на нова `.cpp` датотека во постоечки проект во *Code::Blocks*

Притискаме на **Finish** и датотеката се додава во нашиот проект. За компајлирање и тестирање на кодот ја користиме опцијата **Build and Run** од менито **Build**.

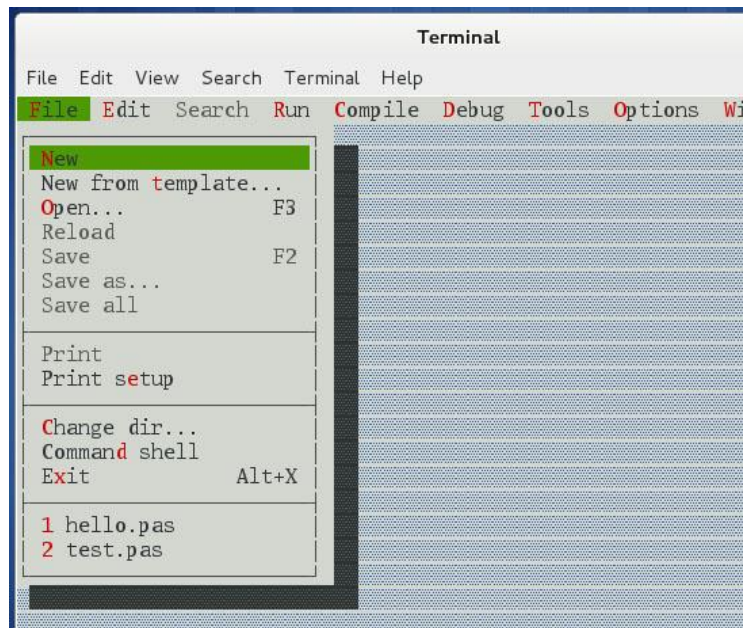
Упатство за користење на Free Pascal

За да вклучиме Free Pascal, кликаме на горното лево мени **Applications**, потоа избираме **Programming** и на крајот **Free Pascal IDE**.



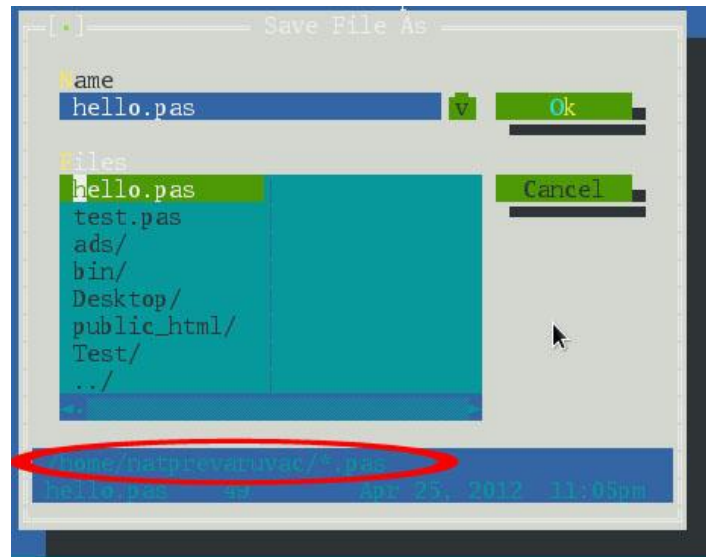
Слика 7: Стартување на Free Pascal

Откако истиот ќе се вклучи, видливи се два алатника со менија, еден на терминалот и еден на **Free Pascal**. Ќе го користиме алатникот со менија на Free Pascal. Креираме нова .pas датотека со избирање на опцијата **File -> New**.



Слика 7: Креирање на нова .pas датотека во Free Pascal

За зачувување на .pas датотеките ја користиме опцијата **File-> Save** и притоа како тековна локација каде што се зачуваат датотеките **треба** да биде **/home/natprevaruvac/ime_na_datoteka.pas**



Слика 8: Зачувување на постоечка .pas датотека во Free Pascal

За компајлирање на кодот се користи опцијата **Compile->Compile**, а за извршување **Run -> Run**.

Упатство за пристап на порталот на Mendo

За да пристапиме на **Mendo** порталот, потребно е да го вклучиме прелистувачот **Mozilla**, со кликање на менито **Applications** кое се наоѓа во горниот лев агол, па потоа избирање на опцијата **Internet -> Mozilla Firefox**. Во адресата на прелистувачот ја внесуваме следната адреса: **http://mendo.mk**.