

algoritam.blog.com.mk

2007

Примов алгоритам

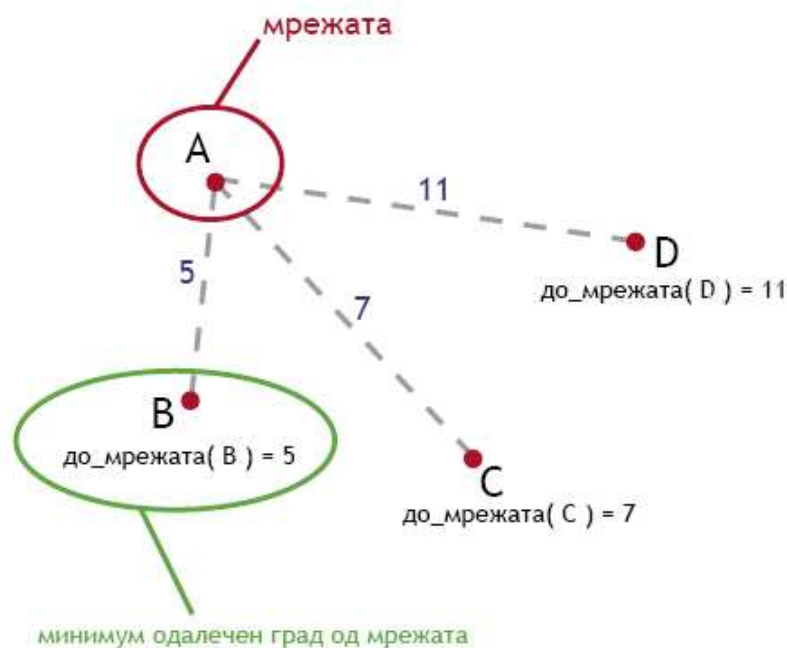
Примовиот алгоритам ќе го разгледаме преку следниов проблем:

Дадени се градови низ Македонија. Владата сака да изгради најевтина мрежа од патишта, така што сите градови ќе бидат поврзани. Патиштата се двонасочни. Значи, мрежата може да има произволна структура, важно е сумата пари што ќе се потрошат да биде минимална, а целта да биде исполнета – градовите да бидат поврзани.

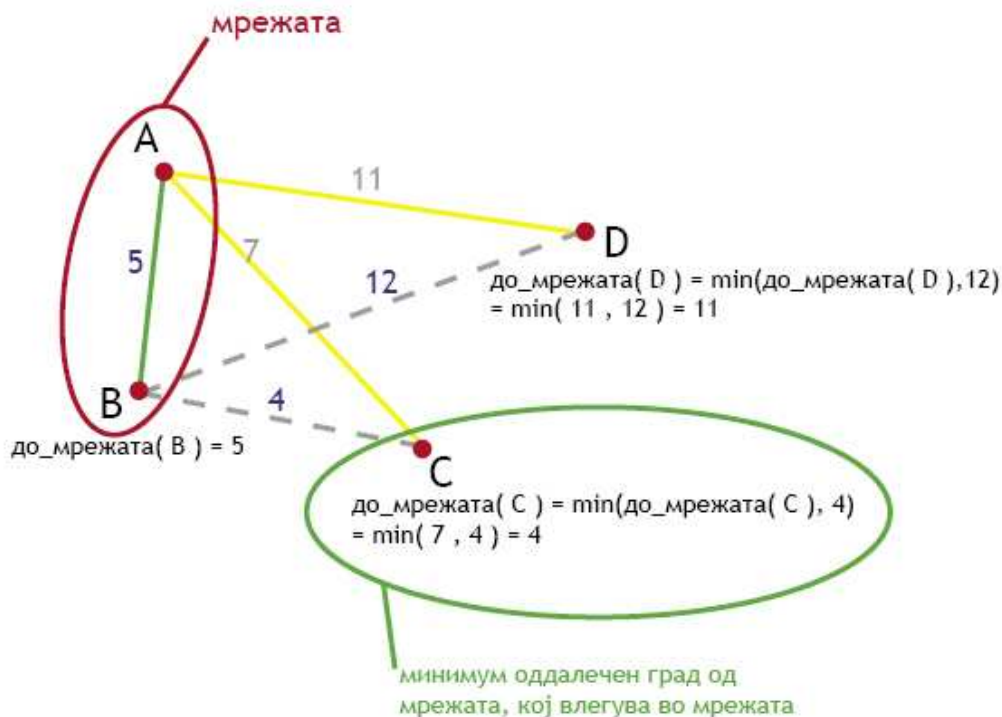
Решение:

Патиштата може да бидат изградени помеѓу сите можни парови на градови. Значи на располагање ги имаме сите можни врски. Но ние треба да одбереме некои од нив, за да ја направиме мрежата.

Нека се дадени вкупно четири града и тоа: **A, B, C, D**.



На почеток, во мрежата го поставуваме само еден од понудените градови. Нека тоа биде градот **A**. И бидејќи градот **A** е единствениот град во мрежата, за другите темиња кои не се во мрежата, го пресметуваме растојанието до градот **A**, односно до мрежата (бидејќи во мрежата се наоѓа само градот **A**!). Значи секој град, со себе ќе носи променлива **ДО_МРЕЖА** која ќе ни кажува, колкаво е минималното растојание од тој град до мрежата.



Откако сме ги пресметале променливите **ДО_МРЕЖА** кај сите од оние градови кои не се во мрежата, кон мрежата ќе го приклучиме оној град кој има минимална вредност за одалеченост до мрежата односно оној град кој има минимална вредност на **ДО_МРЕЖА**. Да речеме дека тоа ќе биде градот(темето) **В**. Бидејќи градовите **Д** и **С** веќе имаат вредности за нивното минимално растојание до мрежата (само до градот **А**), но бидејќи и градот **В** станува дел од мрежата, мора вредностите на **ДО_МРЕЖА** за секој од темињата **Д** и **С** да бидат повторно пресметани. (На пример, темето **Д**: **ДО_МРЕЖА(Д)** претходно има вредност - растојание од **А** до **Д**, но бидејќи ставивме нов град во мрежата, **ДО_МРЕЖА(Д) = MIN(ДО_МРЕЖА(Д), ВД)**).

Постапката продолжува се додека сите градови не станат дел од мрежата.

Реализација на алгоритмот во програмскиот јазик Паскал:

```

program primov_alg;
uses crt;
type
  teme=record
    x:integer;{x-koordinata na temeto}
    y:integer;{y- koordinata na temeto}
    kade:integer;{indeksot na temeto do koe ova teme e najmalku odaleceno
do tekovniot moment na proverka}
    do_mreza:real;{rastojaniето megu i-toto teme i temeto so indeks kade}
    vo_mreza:boolean;{dali temeto e vo mrezata ili ne}
  end;

var
  tocki:array[1..100] of teme;
  vk_pat:real;
  n:integer;

procedure citaj;
```

```

var
  i:integer;
begin
  writeln('Vnesi go brojot na teminja: ');
  readln(n);
  writeln('Vnesi gi teminjata kako podredeni praovi: ');
  for i:=1 to n do
    begin
      readln(tocki[i].x,tocki[i].y);
      tocki[i].do_mreza:=0;
      tocki[i].kade:=0;
      tocki[i].vo_mreza:=false;
    end;
end;

function dest(i,j:integer):real;
begin
  dest:=sqrt(sqr(tocki[i].x-tocki[j].x)+sqr(tocki[i].y-tocki[j].y));
end;

procedure izvrsi;
var
  pos,l_min,i:integer;
  brojac:boolean;
begin
  tocki[1].vo_mreza:=true;{kako poceto teme vo mrezata go zemame prvo teme}
  pos:=1;{prvoto teme e posledno teme vo mrezata}
  vk_pat:=0;{vkupniot pat, na pocetok iznesuva 0}
  uste_tocki:=true;{postojat uste teminja koi treba da se stavat vo mrezata}
  for i:=2 to n do{na pocetok, za останатите teminja, go prsmetuvame rastojaniето
do posledното staveno teme vo mrezata}
    begin
      tocki[i].do_mreza:=dest(pos,i);
      tocki[i].kade:=pos;{rastojaniето do tekovната mreza(samo teme 1) e
rastojanie megu i-toto teme i temeto so indeks pos}
    end;
    while uste_tocki do{dodeka ima uste teminja}
      begin
        uste_tocki:=false;{pretstavuvame deka nema teminja koi treba da se
stavat vo mrezata}
        l_min:=0;{neka na pocetok, indeksot na temeto koe e najmalku
odaleceno od mrezata e 0}
        for i:=1 to n do
          if not tocki[i].vo_mreza{ako i-toto teme ne e vo mrezata}
            then
              begin
                if (tocki[i].do_mreza>dest(pos,i)){ako dotogasното
rastojanie do mrezata e pogolemo od rastojaniето megu posledното teme vo mrezata i i-
toto teme}
                  then
                    begin
                      tocki[i].do_mreza:=dest(pos,i);
                      {rastojaniето na i-toto teme do mrezata prima nova vrednost}
                      tocki[i].kade:=pos;{se zapisuva do koe
teme e vsusnost toa rastojanie}
                    end;
                  if uste_tocki
                    then
                      if (tocki[l_min].do_mreza>tocki[i].do_mreza)
                        {ako l_min temeto e podaleku od mrezata otkolku i-toto teme i imame barem edno
pominato teme}

```

```

                                then
                                l_min:=i;{индексот на најмалку одалеценато
теме ја зема вредноста i}
                                if not uste_tocki{ако ова е прво теме на испитување,
бидејќи l_min има вредност 0 тогас}
                                then
                                begin
                                l_min:=i;
                                uste_tocki:=true;{веке поминавме едно
теме кое не е во мрезата}
                                end;
                                end;
                                if uste_tocki
                                then
                                begin
                                vk_pat:=vk_pat+tocki[l_min].do_mreza;{на vkupniot pat
go dodavame rastojanieto megu најмалку одалеценото теме до мрезата}
                                pos:=l_min;
                                tocki[l_min].vo_mreza:=true;{она теме sto бese најмалку
одалецено go ставame во мрезата}
                                end;
                                end;
end;

procedure pecati;
begin
    writeln('Најефтината мрежа на патиста изнесува ',vk_pat:7:2,' kilometri');
end;

begin
    clrscr;
    citaj;
    izvrsi;
    pecati;
    readln;
end.

```